**Evolution**

**2D проект с эволюцией бактерий.**

**1. Создание PNG файла, который содержит в себе спрайт бактерии, частей бактерии и еды.**

**2. Создание PNG файла, который содержит в себе спрайт фона.**

**3. Создание префаба еды содержащий спрайт и коллаидер.**

**4. Создание префаба бактерии с коллаидером, точками крепления улучшений(дополнительных глаз, жгутиков, жировых клеток).**

**5. Разобраться с выкладыванием проекта на GitHub.**

**6. Создание скрипта движения бактерии(для начала рандомно, после с помощью нервной сети), поиска еды с помощью глаз(Raycast), возможности эволюции с помощью мутаций(для начала рандомно, после с помощью поедания определённого типа еды?).**

**7. Эволюция методом деления 1 бактерии на две при поедании 2-х кусков еды или две сытые бактерии должны встретиться и появиться 3-я бактерия(проработать оба варианта).**

**8. создать класс генома бактерии(количество энергии, количество глаз, дальность зрения, количество жировых клеток, количество жгутиков, вес), жировые клетки дают дополнительную энергию но увеличивают вес, глаза позволяют видеть в разные стороны но повышают вес, жгутики прибавляют скорость и вес, дальность зрения позволяет видеть дальше но расходует энергию, скорость зависит от жгутиков и веса???.**

**100. Выкладывание поэтапных роликов создания проекта.**

**…. ПРИБЫЛЬ**